

## DAFTAR ISI

<b>ABSTRAK .....</b>	<b>i</b>
<b>ABSTRACT .....</b>	<b>ii</b>
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	<b>iii</b>
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>v</b>
<b>DAFTAR TABEL .....</b>	<b>vii</b>
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	<b>viii</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN.....</b>	<b>1</b>
A. Latar Belakang .....	1
B. Rumusan Masalah .....	5
C. Batasan Masalah .....	6
D. Tujuan Penelitian .....	7
E. Manfaat Penelitian.....	7
F. Definisi Operasional .....	8
G. Sistematika Penulisan .....	9
<b>BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....</b>	<b>10</b>
A. Multimedia Pembelajaran .....	10
B. <i>Game</i> .....	16
C. Pengertian Model Pembelajaran .....	19
D. Model Pembelajaran Inkuiri .....	19
E. Model Pembelajaran <i>Modified Inquiry</i> .....	25
F. Algoritma <i>Backtracking</i> (Runut Balik) .....	33
G. Konsep Pemahaman.....	35
<b>BAB III METODE PENELITIAN .....</b>	<b>37</b>

A. Metode Penelitian .....	37
B. Tahapan Penelitian .....	38
C. Populasi dan Sampel Penelitian .....	42
D. Instrumen Penelitian .....	43
E. Teknik Analisis Data .....	48
<b>BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN PENELITIAN.....</b>	<b>56</b>
A. Hasil Penelitian .....	56
B. Pembahasan Penelitian.....	108
<b>BAB V KESIMPULAN DAN SARAN .....</b>	<b>117</b>
A. Kesimpulan .....	117
B. Saran.....	118
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>120</b>
<b>LAMPIRAN.....</b>	<b>123</b>

## DAFTAR TABEL

Tabel 2.1. Kelebihan dan Kekurangan Model Pembelajaran.....	32
Tabel 3.1. Aspek Penilaian Ahli terhadap Multimedia .....	46
Tabel 3.2. Aspek Penilaian Siswa terhadap Multimedia.....	48
Tabel 3.3. Klasifikasi Koefisien Validitas .....	49
Tabel 3.4. Kriteria Reliabilitas .....	50
Tabel 3.5. Kriteria Tingkat Kesukaran.....	51
Tabel 3.6. Klasifikasi Daya Pembeda .....	52
Tabel 3.7. Tabel Kategori Tingkat Validitas Multimedia .....	53
Tabel 3.8. Interpretasi Indeks Gain Ternormalisasi .....	55
Tabel 4.1. Pelaksanaan Pengujian .....	82
Tabel 4.2. Hasil Pengujian .....	83
Tabel 4.3. Hasil Angket Penilaian Ahli Media .....	91
Tabel 4.4. Hasil Angket Penilaian Ahli Materi.....	93
Tabel 4.5. Hasil Angket Penilaian Uji Coba Tahap Satu .....	95
Tabel 4.6. Hasil Revisi Uji Coba Tahap Satu .....	97
Tabel 4.7. Hasil Angket Penilaian Uji Coba Tahap Dua .....	98
Tabel 4.8. Hasil Revisi Uji Coba Tahap Dua.....	100
Tabel 4.9. Hasil Angket Penilaian Uji Coba Tahap Tiga.....	100
Tabel 4.10. Hasil Pretes, Postes dan Gain.....	103
Tabel 4.11. Hasil Angket Kepuasan Penilaian Siswa terhadap Multimedia <i>Game</i> Pembelajaran .....	106

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1. Model Siklus Hidup Menyeluruh (Shm): Pengembangan Software Multimedia dalam Pendidikan .....	38
Gambar 3.2. Tahapan Penelitian Multimedia Game Berbasis Model Pembelajaran Modified Inquiry dari tahap pengembangan Munir .....	39
Gambar 4.1. Antarmuka Halaman Awal.....	63
Gambar 4.2. Antarmuka Login .....	63
Gambar 4.3. Antarmuka Halaman Registrasi .....	64
Gambar 4.4 Antarmuka Selamat Datang .....	65
Gambar 4.5. Antarmuka Halaman Petunjuk .....	65
Gambar 4.6 Antarmuka Halaman Tentang .....	66
Gambar 4.7. Antarmuka Halaman Ruang Utama/Lobby.....	66
Gambar 4.8. Antarmuka Halaman Tujuan .....	67
Gambar 4.9. Antarmuka Halaman Materi/Ruang Satu .....	67
Gambar 4.10.a. Antarmuka Halaman Penyajian Masalah .....	68
Gambar 4.10.b. Antarmuka Halaman Penyajian Masalah .....	69
Gambar 4.11.a. Antarmuka Halaman Pengumpulan dan Verifikasi Data .....	69
Gambar 4.11.b. Antarmuka Halaman Pengumpulan dan Verifikasi Data .....	70
Gambar 4.11.c. Antarmuka Halaman Pengumpulan dan Verifikasi Data .....	70
Gambar 4.12.a. Antarmuka Halaman Eksperimen.....	71
Gambar 4.12.b. Antarmuka Halaman Eksperimen .....	71
Gambar 4.13. Antarmuka Halaman Merumuskan Penjelasan .....	72
Gambar 4.14. Antarmuka Halaman Ruang Bawah Tanah.....	72
Gambar 4.15. Antarmuka Halaman Analisis Terhadap Proses Inkuiri.....	73

Gambar 4.16. Antarmuka Halaman Evaluasi.....	74
Gambar 4.17. Antarmuka Halaman Skor.....	74
Gambar 4.18. Ilustrasi Penggunaan Algoritma Backtracking.....	75
Gambar 4.19. Model Pembelajaran Modified Inquiry .....	76
Gambar 4.20. Antarmuka Daftar (Password dan Ulangi Password Tidak Sama) .	78
Gambar 4.21. Antarmuka Daftar (User telah Terdaftar).....	79
Gambar 4.22. Antarmuka Login (Data User yang Dimasukan Tidak Sesuai).....	79
Gambar 4.23. Antarmuka Halaman Skor (Pengaturan Id_Level1).....	80
Gambar 4.24. Antarmuka Halaman Skor (Pengaturan Id_Level2).....	80
Gambar 4.25. Antarmuka Halaman Merumuskan Penjelasan .....	81
Gambar 4.26. Antarmuka Halaman Analisis Data Inkuiri .....	81